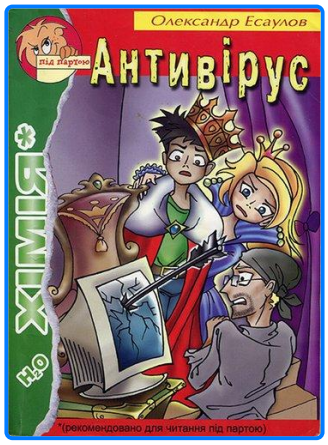
# КЛЮЧ

МЕТОДИЧНИЙ КОНСТРУКТОР КНИГИ




# Антивірус

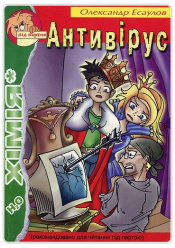
## Есаулов Олександр

**Вікова категорія:** 10-11 років (Середній шкільний вік)

## Про твір

Сергійко, який невдало грав у комп’ютерну гру «Побудуй Глюкландію», запрошений блазнем Великого Процесора на ім’я Дроник на гостину до Заекрання. З бажання Великого Процесора несподівано для самого себе Сергійко стає королем Глюкландії.
І ось тут починаються справжні випробування: на країну нападають степняки. Що робити? Адже війна — це жертви з обох сторін. Який вихід з цієї складної ситуації знайде новий король Глюкландії? Чи зможуть допомогти йому друзі?..

## Галерея видань (значущість твору)



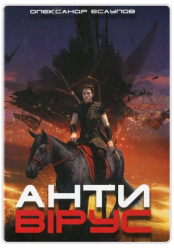

**2006**
Зелений пес




**2013**
Фоліо




**2013**
Волинська обласна друкарня




**2019**
Перун

## Запитання для обговорення з дітьми

- Яка подія в книзі була найнесподіванішою?
- Чому, на вашу думку, цей твір перевидавали багато разів? (подивіться на галерею видань)
- Якби ви були художником, яку обкладинку ви б намалювали для цієї книги?
- Яку емоцію викликає у вас головний герой?

**Слухайте голос автора:** на порталі доступний аудіо-уривок твору.
**Більше видань:** досліджуйте історію книги в розширеній галереї.

**Скануйте для переходу**